**Ejercicio Animations**

* Implementar un pequeño juego 2d del tipo navecitas.
* El espacio será un panel Canvas con fondo negro.
* La nave la podeis buscar por internet. Escribe en Google “starship 2d” y ya verás.
* Las estrellas serán círculos azules con diferentes tamaños y transparencia.
* Las estrellas más grandes se mueven más rápido y son menos transparentes.
* Todas las estrellas se mueven de arriba a abajo con diferentes velocidades.
* Añade una nave en el fondo de la pantalla.
* Haz que la nave se mueva a derecha e izquierda con las flechas del teclado.

